

PROGRAMACIÓN CURSO DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON UNITY (155 horas)

Unidad 1: Diseño de juegos

- Introducción al diseño de juegos
- Definición de juego
- Ludología
- Estructura de juegos
- Diseño de la jugabilidad
- Diseño de puzzles
- Matemáticas y probabilidad
- Diseño de estrategias
- Prototipado y testeo

Unidad 2: Diseño de videojuegos

- Historia de los videojuegos
- Géneros
- Juegos serios
- La idea
- La historia
- Look&Feel
- Experiencia
- Personajes y enemigos
- Guión
- Pacing
- Cámara y controles
- HUD y UI
- Combate

Unidad 3: Diseño artístico 2D

- Diseño, dibujo y modelado para animación
- Color, iluminación y acabados
- El arte en videojuegos
- Realización de proyectos multimedia interactivos.

Unidad 4: Trabajando en la industria

- Roles del sector del videojuego
- Etapas del desarrollo
- Documentos
- Modelo de negocio
- Cómo distribuir el juego
- Crowdfunding
- Pitch

Unidad 5: Desarrollo de videojuegos con Unity

- Unity3D
- Introducción a la herramienta
- Programación C#
- Interfaz
- Gráficos
- Físicas
- Audio
- Animación
- UI
- Navegación
- Multiplayer
- Móviles
- Análisis y Ads